



نام اثر : تشیله

نوع بازی: تمرکزی - حرکتی

کاربری: بازی

هدف: تعامل بین اسیب دیدگان پس از زلزله(سانجه و بحران)وایجاد

حس امید با هدف مشترک در بازی

محل قرارگیری: مکان های اسیب دیده و عمومی

تعداد استفاده کنندگان: تا ۸ نفر

ایده طراحی:

در اینجاتیله بازی(بازی گروهی گذشته)مبنای طراحی

قرار گرفته شده اماتیله بازی یک بازی گروهی است

که یک برنده دارد در این بازی همه ای اعضا گروه
با حرکت به سمت یک جهت یک هدف را دنبال

میکنند که گوی شیشه ای را به مقصد برسانند.

افراد در جهت رساندن گوی به سمت مرکز با توجه
به معلق بودن صفحه های بازی بوسیله ای فنرهای

ساخته شده در زیر آن و حرکت در محیط صفحه
راه حلی مناسب برای آنها جهت ادامه بازی پیدا

میکنند.

حل کردن گروهی افراد با خلاقیت و تلاش، حس امید

را در افراد گروه به وجود می آوردمابرا آنیما

طراحی این مبلمان به افراد با القای حس وحدت و

تلاش، پیروز شدن رادر بطن یک جامعه بیدار نمایم



